

Busy Bee (4 in 1) Gebruiksaanwijzing

BINGO

Als de Busy Bee wordt aangezet is het apparaat klaar om direct Bingo 1- 90 te spelen. Als een andere spelsoort wordt getoond, druk dan op de "MODE" toets tot Bingo is geselecteerd met de MODE keuzelampjes links onderaan het apparaat.

GETALLEN OPROEPEN

Druk op de "SELECT" toets om getallen op te roepen. Houd de toets ingedrukt en noem het getal. Bij loslaten van de toets wordt het nieuwe getal getoond op het scherm voor de deelnemers.

RESET

Om een spel te resetten drukt u tweemaal op de "RESET" toets. De eerste keer dient als waarschuwing doordat het scherm oplicht.

JACKPOT

Een Jackpot / Snowball getal kan worden ingesteld voordat een spel wordt gestart.

Druk op de "JACKPOT" toets. Het huidige Jackpot getal wordt getoond. Voer het nieuwe Jackpot getal in met het numerieke toetsenbord. Vergeet niet om de "ENTER" toets in te drukken om het nieuwe getal te bevestigen.

Tijdens het Bingo spel zal het scherm knipperen één getal voordat de Jackpot wordt bereikt. Bij het oproepen van het volgende getal gaat het venster knipperen en is een zoemersignaal te horen om het Jackpot getal aan te kondigen.

GETALLEN TERUGROEPEN

Tijdens het Bingo spel kunnen de vorige getallen worden getoond door de "STEPBACK" toets in te drukken. Alle eerder afgeroepen getallen kunnen op deze manier getoond worden.

Om het spel te vervolgen drukt u op de "SELECT" toets.

Let op: - Het huidige spel kan niet worden afgesloten totdat het spel is hervat door het indrukken van de "SELECT" toets.

SPELLENGTE

Als de Bingo stand is gekozen dan wordt "binG90" getoond op het scherm voor 1-90 bingo. Om de spellengte te wijzigen drukt u op de "CANCEL" toets. Kies nu de nieuwe spellengte met de numerieke toetsen en druk op "ENTER". U kunt nu met het nieuwe spel beginnen. Deze functie kan worden gebruikt om 1-75 Bingo, 1-80 Bingo, 1-90 Bingo of zelfs uw eigen loterij getallen te kiezen.

LOTERIJ-RAFFLE

Wijzig de keuze naar Loterij door indrukken van de "MODE" toets. "SPIN" wordt getoond op het scherm.

Druk op "SELECT" om deze functie te kiezen. "RESET" zal gedurende een paar seconden knipperen op het scherm terwijl het geheugen wordt gewist.

Als "SPINLO" verschijnt voert u het nummer van het eerste verkochte ticket in, druk op "ENTER".

"SPINHI" wordt zichtbaar, voer nu het nummer in van het laatste verkochte ticket, druk op "ENTER"

Om een loterij getal te trekken drukt u op "SELECT".

Het getrokken getal verschijnt op het scherm van de spelleider en ook op het scherm voor het publiek.

Druk weer op "SELECT" om meer getallen te trekken. Reeds getrokken getallen worden niet herhaald.

Een telling van het aantal getrokken getallen wordt getoond op het bovenste scherm.

Er kunnen maximaal 500 trekkingen worden verricht per sessie.

Elk honderdtal wordt geteld met het oplichten van de bijpassende lamp (LED).

Dat wil zeggen: lamp 1 en het getal 36 op het scherm betekent een totaal telling van 136. Voorafgaande trekkingen kunnen worden gezien door het indrukken van de "STEPBACK" toets.

Let op: - "SELECT" wordt ingedrukt om terug te keren naar het laatste gekozen getal. Dit moet worden gedaan voordat de Loterij functie kan worden afgesloten.

TOTE DOUBLE

Wijzig de keuze naar Dubbele Tote door indrukken van de "MODE"toets.

"TOTE2" wordt getoond op het scherm. Druk op "SELECT" om deze functie te kiezen.

"RESET" zal gedurende een paar seconden knipperen op het scherm terwijl het geheugen wordt gewist.

Het laagste getal van de Dubbele Tote is ingesteld op 1. Als "HIGH" op het scherm verschijnt, geeft u het hoogste getal in voor deze Dubbele Tote. Vergeet niet om de "ENTER" toets in te drukken.

Druk op de "SELECT" toets om een Dubbele Tote getal te trekken. Evenals in de Loterij stand kunnen meerdere getrokken getallen worden teruggeroepen door op de "STEPBACK " toets te drukken. (Maximaal 80 selecties)

Let op: "SELECT " wordt ingedrukt om terug te keren naar het laatst gekozen getal. Dit moet gebeuren voordat de Dubbele Tote keuze kan worden gereset.

TOTE TREBLE

Wijzig de keuze naar Drievoudige Tote door indrukken van de "MODE "toets."TOTE3" wordt getoond op het scherm. Druk op "SELECT" om deze functie te kiezen. Ga hierna verder als boven beschreven bij TOTE DOUBLE.